














# FARMERAMA KNABEL EN BABEL



## Restaurant

Opdracht	Benodigdheden	Beloning	Tijd	Minimaal level
1.	200	10	0:30u	2
2.	180	250 1 Appelboom	0:30u	2
3.	200 200	1 Kippenhok 1 Konijnenhok	0:30u	2
4.	400	300 48 uur Maaidorser	0:30u	2
5.	400 200	10 25	0:30u	2
6.	195	1 Boeddha standbeeld	1:35u	5
7.	200	1 Walnotenboom 1 Eendenvijver	1:50u	7
8.	200	30	1:50u	7
	200	500		
	100			
9.	270	10	1:35u	10
	190	1 Pruimenboom		

Opdracht	Benodigheden	Beloning	Tijd	Minimaal level
10.	235  300 	20  48 uur Maaidorser	2:00u	10
11.	235  400 	2 Schapenkooi 1 Vijver (groot)	2:15u	10
12.	300  235 	10  1 Schaapskooi I : Geel	2:45u	11
13.	305  200 	1 Varkensstal Classic +	3:05u	14
14.	300  300  100 	1 Bloemperk	3:20u	18